Droeftoeters-ICT – Login Functionaliteit

Inlever datum: 04/04/2025

# 1 – Informatie

## 1.1 - Studenten

Christian Scott Horler - 2227807

Lilah Sanchez -

Martijn van Houwelingen - 2225486

Sophie Iersel - 2232301

Thomas Koman – 2226974

## 2.2 – Project

Groepsnaam: Droeftoeters

Projectnaam: Droeftoeters-ICT

# 2 - Inhoud

Contents

[1 – Informatie 1](#_Toc194658528)

[1.1 - Studenten 1](#_Toc194658529)

[2.2 – Project 1](#_Toc194658530)

[2 - Inhoud 1](#_Toc194658531)

# 3 - Inleiding

Dit document gaat vooral over informatie voor de programmeur. Met deze informatie zou je makkelijk de software kunnen uitbereiden. Dit document is daarom ook niet helemaal netjes geformatteerd als je vanuit het oogpunt kijkt van een product owner, dit is puur zodat programmeurs het begrijpen.

Dit document gaat over alles wat met login en registratie te maken heeft aan de front-end unity kant.

# 4 – Samenvatting

De logica bestaat uit 2 Scenes, de FunctionalLogin Scene, en de ChildCreator scene. Ze gebruiken bijde het zelfde script. Het

# 5 – Diagrammen

Ik heb mijn best gedaan om in een flowchart weer te geven hoe het in de frontend zit met de logica. Ik heb het moeten opknippen in 2 foto’s omdat de canvas te groot is. Als je het helemaal wilt bekijken, ga dan naar Droeftoeters-ICT\documentation\Feature\login and register\Login Flowchart.canvas. Je kan deze canvas bekijken met de hulp van het programma [Obsidian](https://obsidian.md/).

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.